



目的

- 現在の子どもがどのような場面でのようにゲーム機やタブレットに触れているか、またメディア機器に対する保護者の意識を知る事。

H22
内閣府調査
小学生の9割
以上が
ゲーム機所有

メディア機器
の存在が子
どもらしい時間
を奪うことの
問題



A woman in a dark suit is standing at a podium on the left, presenting. In the background, a man and a woman are seated at another podium on the right. A large projection screen displays the presentation content. A clock on the wall shows the time is approximately 10:10.